

<http://scolfling.vgsource.net>

Player	MA	ST	AG	AV	Skills and Injuries	MNG	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value
World Goblin	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo			1		1	1	10	40 000
2 Ameba	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
3 Protozoo	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
4 Bacteria	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo			1				3	40 000
5 Hongo	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo, Dos Cabezas						2	10	60 000
6 Viruela	7	3	3	7	Animosidad					1		2	50 000
7 Dengue	7	3	3	7	Animosidad								50 000
8 Malaria	7	4	3	7	Animosidad, Pasar, Manos Seguras, +1 St		4			1		6	120 000
9 Sifilis	7	3	3	7	Animosidad, Pasar, Manos Seguras		2			1		4	70 000
10 Crimea-Congo	7	4	3	8	Animosidad, Placar, Golpe Mortifero, +1 St			2		3	3	27	160 000
11 Ebola	7	3	3	8	Animosidad, Placar, Golpe Mortifero, 1 Ni			1		1	1	10	110 000
12 Squigchu	6	4	2	7	Solitario, Arma Secreta, Sin Manos, Cabeza Dura, Garras, En Pie de un Salto, Bajar en picado					1		2	70 000
13 Bazilo the Troll	4	5	1	9	Solitario, Siempre Hambriento, Golpe Mortifero, Realmente Estúpido, Regeneración, Lanzar Compañero de Equipo, Garras				1	2	1	11	130 000

Total number of players next game: 13/13

Totals (excl TV for MNG players): 6 5 1 11 8 85 980 000

Induced Stars and Mercenaries	MA	ST	AG	AV	Skills	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value

Inducements (for next match)

Bloodweiser Babes (0-2): ___ x 50 000

Bribes (0-3): ___ x 100 000

Extra Training (0-4): ___ x 100 000

Halfing Master Chef (0-1): ___ x 300 000

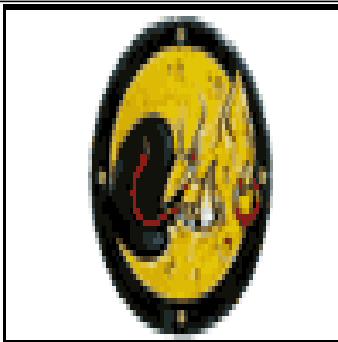
Wandering Apothecaries (0-2): ___ x 100 000

Wizard (0-1): ___ x 150 000

Card budget: x 0

Gate:

FAME:



Team Goods

Rerolls: 4 x 70 000 = 280 000

Fan Factor: 2 x 10 000 = 20 000

Assistant Coaches: 1 x 10 000 = 10 000

Cheerleaders: 0 x 10 000 = 0

Apothecary: 1 x 50 000 = 50 000

Treasury: 70 000

Team Value (incl MNGs value): 1 340 000

Induced Value: 0

Match Value (TV for match): 1 340 000