

Player	MA	ST	AG	AV	Skills and Injuries	MNG	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value
1	5	5	2	8	Solitario, Furia, Cuernos, Golpe Mortífero, Cabeza Dura, Animal Salvaje, Mantenerse Firme					2	1	9	170 000
2	5	5	2	9	Solitario, Cabeza Hueca, Golpe Mortífero, Cabeza Dura, Lanzar Compañero de Equipo								140 000
3	4	5	1	9	Solitario, Siempre Hambriento, Golpe Mortífero, Realmente Estúpido, Regeneración, Lanzar Compañero de Equipo						1	5	110 000
4	6	2	3	7	Animosidad, Esquivar, Agilidad Felina, Escurridizo, Dos Cabezas			3				9	60 000
5	7	3	3	7	Animosidad, Forcejeo		1				1	6	70 000
6	6	3	4	8	Animosidad, Esquivar		2	1		1		7	90 000
7	5	3	3	9	Animosidad								50 000
8	5	3	3	8	-1 Ma	MNG							50 000
9	6	3	3	8									50 000
11	6	3	3	8						1		2	50 000
12	6	3	3	8									50 000

Total number of players next game: 10/11

Totals (excl TV for MNG players): 3 4 0 4 3 38 840 000

Induced Stars and Mercenaries	MA	ST	AG	AV	Skills	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value

Inducements (for next match)

- Bloodweiser Babes (0-2): ___ x 50 000
- Bribes (0-3): ___ x 100 000
- Extra Training (0-4): ___ x 100 000
- Halfing Master Chef (0-1): ___ x 300 000
- Wandering Apothecaries (0-2): ___ x 100 000
- Wizard (0-1): ___ x 150 000
- Card budget: x 0
- Gate:
- FAME:



Team Goods

- Rerolls: 3 x 70 000 = 210 000
- Fan Factor: 1 x 10 000 = 10 000
- Assistant Coaches: 1 x 10 000 = 10 000
- Cheerleaders: 1 x 10 000 = 10 000
- Apothecary: 1 x 50 000 = 50 000
- Treasury: 30 000
- Team Value (incl MNGs value): 1 180 000**
- Induced Value: 0**
- Match Value (TV for match): 1 130 000**