

<http://scolfling.vgsource.net>

Player	MA	ST	AG	AV	Skills and Injuries	MNG	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value
World Goblin	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
2 Unnamed	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
3 Unnamed	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
4 Unnamed	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
5 Unnamed	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
6 Unnamed	7	3	3	7	Animosidad								50 000
7 Unnamed	7	3	3	7	Animosidad								50 000
8 Unnamed	7	3	3	7	Animosidad, Pasar, Manos Seguras		1					1	70 000
9 Unnamed	7	3	3	7	Animosidad, Pasar, Manos Seguras								70 000
10 Unnamed	7	3	3	8	Animosidad, Placar						1	5	90 000
11 Unnamed	7	3	3	8	Animosidad, Placar			1				3	90 000
12 Unnamed	4	5	1	9	Solitario, Siempre Hambriento, Golpe Mortífero, Realmente Estúpido, Regeneración, Lanzar Compañero de Equipo								110 000
13 Unnamed	6	4	2	7	Solitario, Arma Secreta, Sin Manos, Cabeza Dura, Garras, En Pie de un Salto, Bajar en picado								70 000

Total number of players next game: 13/13

Totals (excl TV for MNG players): 1 1 0 0 1 9 800 000

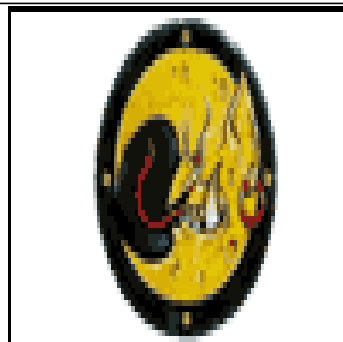
**Induced Stars and Mercenaries**

MA ST AG AV Skills

CP TD Int Cas MVP SPP Value

**Inducements** (for next match)

- Bloodweiser Babes (0-2): \_\_\_ x 50 000
- Bribes (0-3): \_\_\_ x 100 000
- Extra Training (0-4): \_\_\_ x 100 000
- Halfing Master Chef (0-1): \_\_\_ x 300 000
- Wandering Apothecaries (0-2): \_\_\_ x 100 000
- Wizard (0-1): \_\_\_ x 150 000
- Card budget: x 0
- Gate:
- FAME:



**Team Goods**

- Rerolls: 2 x 70 000 = 140 000
- Fan Factor: 1 x 10 000 = 10 000
- Assistant Coaches: 0 x 10 000 = 0
- Cheerleaders: 0 x 10 000 = 0
- Apothecary: 1 x 50 000 = 50 000
- Treasury: 40 000
- Team Value (incl MNGs value): 1 000 000**
- Induced Value: 0**
- Match Value (TV for match): 1 000 000**