

Player	MA	ST	AG	AV	Skills and Injuries	MNG	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value
1	4	5	1	9	Solitario, Siempre Hambriento, Golpe Mortifero, Realmente Estúpido, Regeneración, Lanzar Compañero de Equipo								110 000
2	7	3	3	7	Animosidad						1	5	50 000
3	7	3	3	7	Animosidad								50 000
4	7	3	3	7	Animosidad, Pasar, Manos Seguras			1				3	70 000
5	7	3	3	7	Animosidad, Pasar, Manos Seguras								70 000
6	7	3	3	8	Animosidad, Placar			1				3	90 000
7	7	3	3	8	Animosidad, Placar								90 000
8	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo		1					1	40 000
9	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
10	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
11	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000
12	6	2	3	7	Agilidad Felina, Esquivar, Escurridizo								40 000

Total number of players next game: 12/12

Totals (excl TV for MNG players): 1 2 0 0 1 12 730 000

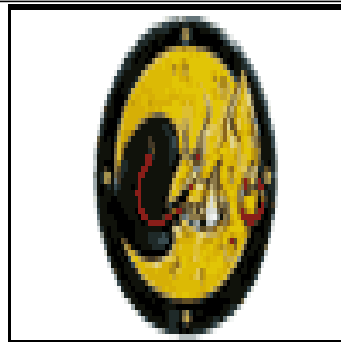
Induced Stars and Mercenaries

MA ST AG AV Skills

CP TD Int Cas MVP SPP Value

Inducements (for next match)

Bloodweiser Babes (0-2): ___ x 50 000
 Bribes (0-3): ___ x 100 000
 Extra Training (0-4): ___ x 100 000
 Halfing Master Chef (0-1): ___ x 300 000
 Wandering Apothecaries (0-2): ___ x 100 000
 Wizard (0-1): ___ x 150 000
 Card budget: x 0
 Gate:
 FAME:


Team Goods

Rerolls: 4 x 70 000 = 280 000
 Fan Factor: 1 x 10 000 = 10 000
 Assistant Coaches: 0 x 10 000 = 0
 Cheerleaders: 0 x 10 000 = 0
 Apothecary: 1 x 50 000 = 50 000
 Treasury: 10 000
Team Value (incl MNGs value): 1 070 000
Induced Value: 0
Match Value (TV for match): 1 070 000